**Cahier de charges - Application web - gestion bibliothèque**

**Contexte et objectifs du projet :**

La bibliothèque fonctionne actuellement sur un système manuel (registre papier) pour la gestion des membres, des livres, des emprunts et des retours. Ce mode de gestion engendre des inefficacites, des erreurs et une perte de temps. Pour cela, nous procédons de digitaliser par une application web afin de d’éviter les erreurs el les problèmes quotidiens.

**Objectifs du projet :**

**1-** automatisé la gestion des opérations quotidiennes

**2-** Réduire les erreurs humaines

**3-** Accélérer le traitement des emprunts et de retour

**4-** Offrir un suivi de temps réel des stocks

**5-** Permettre une recherche rapide et efficace dans le catalogue des livres

**6-** Faciliter les rapports statistiques sur les activités de la bibliothèque

**Description des besoins**

**Fonctionnalité attendue**

**Partie utilisateur**

1. Insiption et connexion : les utilisateurs peuvent s’inscrire et se connecter pour accéder à leurs informations.
2. Recherche des livres : les utilisateurs peuvent rechercher des livres par les titres, auteur ou genres(categories).
3. Emprunt des livres : les utilisateurs peuvent emprunter des livres disponibles.
4. Gestion des emprunts : les utilisateurs peuvent voir leurs emprunts actuels et les rendre.

**Partie administrateur**

1. Gestion des livres : les administrateurs peuvent ajouter, supprimer et modifier des livres.
2. Gestion des utilisateurs : les administrateurs peuvent gérer les comptes utilisateurs.
3. Gestion des emprunts : les administrateurs peuvent voir tous les emprunts et les gérer.
4. Statistiques : les administrateurs peuvent voir les des statistiques sur les emprunts et les livres.

**Spécification technique**

1. Frontend : html, Cs, javascript.
2. Backend : PHP.
3. Base de données : MySQL.
4. Sécurité : utilisation de HTTPS, validation des entrées utilisateurs.

**Design**

1. Interface utilisateur : design responsive et utilisateurs. Intuitif.
2. Couleur et polices : choix des couleurs et des polices cohérant.

**Développement**

1. Développement incrémental : Développement par étapes avec des tests réguliers.
2. Tests unitaires : Ecritures des tests unitaires pour garantir la qualité du code.

**Déploiement**

1. Hébergement sur un serveur web.
2. Configuration : configuration du serveur et de la base de données

**Contraintes**

* **Budget : 2500 $**
* **Délai : 2 mois**

**Maquette et UX/Ui**

Figma